

A MAGYAR GÓSZÖVETSÉG

MINŐSÍTÉSI RENDSZERE

(MINŐSÍTÉSI SZABÁLYZAT)

2014. június 11.

A Magyar Gószövetség (a továbbiakban: MGSZ), a korábban a Magyar Gó Egyesület által használt minősítési rendszer alapján, annak módosításával, jelen szabályzatban állapítja meg Minősítési Rendszerét.

1. § A szabályzat hatálya

Jelen szabályzat hatálya kiterjed:

- (1) Az alábbiak szerinti góversenyzőkre:
 - a) valamennyi, magyar állampolgárságú és a Magyar Köztársaság területén állandó lakhelyel rendelkező góversenyzőre, függetlenül attól, hogy rendelkezik-e az MGSZ versenyengedélyével, vagy sem;
 - b) valamennyi, a Magyar Köztársaság területén letelepedett, vagy tartósan itt tartózkodó külföldi góversenyzőre;
 - c) az MGSZ tagszervezeteinek külföldi tagjaira.
- (2) Valamennyi, olyan hazai, vagy külföldi, előnyadás nélküli, vagy előnyadásos góversenyre, amelyen az 1. pont szerinti versenyző vett részt és a játéktábla játéktere
 - a) 19×19 vonalas;
 - b) 13×13 vonalas.
- (3) A szabályzat hatálya nem terjed ki a „páros” góversenyekre, ahol egy játszma két-két versenyzőből álló „csapat” küzdelme és így az eredmény a közös teljesítményüktől függ. Ezzel összhangban kettőnél nagyobb létszámú csapat játszmái sem értékelhetők.
- (4) A Nemzetközi Gószövetség (IGF) és az Európai Gószövetség (EGF) szabályai — ütközés esetén — felülbírálják jelen szabályzat rendelkezéseit.

2. § A rendszer alapjai

Az MGSZ Minősítési Rendszerének alapja az Élő Árpád által a sakkozók minősítésére kidolgozott — és már sok más sportágban alkalmazott — pontszámítási rendszer. Ez a rendszer egészült ki a góversenyek, illetve góversenyzők jellemzőivel.

3. § A Minősítési Bizottság

- (1) Az MGSZ Minősítési Bizottságának három tagját az elnöksége kéri fel a tisztség betöltésére.
- (2) A rendszer kezelője tagja az MGSZ Minősítési Bizottságának.
- (3) Az MGSZ Minősítési Bizottsága jogosult arra, hogy — indokolt esetben — az egyes góversenyzők minősítési mutatóit módosítsa és ezt a nyilvántartásban rögzítse.

4. §

A rendszer jelzőszámai

- (1) Minden minősített góversenyző két jelzőszámmal (minősítési mutatóval) rendelkezik:
- **Élő-pont:** Ez az aktuális „erőt” (játékerőt) tükrözi, minden góverseny után újra kell számítani. Meghatározza a góversenyző helyét a magyar ranglistán.
 - **Minősítés:** A nemzetközileg is alkalmazott *dan* és *kju* fokozatokban mutatja a góversenyző eddig elért legmagasabb Élő-pontjához tartozó fokozatot. Más szóhasználatl ez a góversenyző címe, vagy rangja.
- A kju (tanuló) fokozatok mérőszáma a góversenyző fejlődésével 35-től 1-ig csökken, míg a dan (mester) fokozatoké 1-től 9-ig nő.
- (2) A minősítés csak bizonyos feltételek teljesülése után módosul, mindig csak növekszik, ezzel szemben az Élő-pont nő, vagy csökken a góversenyző teljesítményétől függően.
- (3) Minden minősítési fokozatnak megfelel egy Élő-pontszám, mely az adott fokozat alsó határa. Ezt a megfeleltetést mutatja a *Minősítések táblázata* (1. sz. melléklet 1. táblázat).

5. §

A minősítések változása

- (1) A góversenyzők minősítése az 1.§ 2. pontja szerinti góversenyeken elért eredmények alapján számított pontszám (Élő-pont) alapján, a *Minősítések táblázat* szerinti ponthatárok elérésével növekszik.
- (2) A 4 kju és annál alacsonyabb játéktudást jelentő minősítések megszerzéséhez elegendő egyszer elérni a *Minősítések táblázatában* ahhoz tartozó ponthatárt.
- (3) A **4 kju és annál magasabb** játéktudást jelentő **minősítéseket csak pontszámítás alapján lehet megszerezni.**
- A 6.§ 1. pont 2. lépésében leírt eljárás során legfeljebb 5 kjus kezdeti minősítést adhat a rendszer kezelője. Magasabb minősítési fokozat odaítéléséről — szükség esetén — az MGSZ Minősítési Bizottsága dönt.
- (4) A **3 kju és annál magasabb** játéktudást jelentő **minősítéseket két góversenyen** nyújtott teljesítmény alapján **lehet megszerezni**, vagyis amikor a versenyző Élő-pontja második alkalommal kerül, illetve marad a *Minősítések táblázatában* ahhoz tartozó ponthatáron, vagy felette. Ennek a két góversenynek nem feltétlenül kell az adott góversenyző egymást követő versenyének lennie.
- (5) 13×13-as táblán lezajlott góversenyen legfeljebb 20 kjus minősítést lehet szerezni. Az ennél magasabb minősítésű versenyzők Élő-pontja ilyen verseny után nem változik.

6. § A góversenyek feldolgozása

- (1) A góversenyek feldolgozásának menete a következő:
1. lépés: Meg kell állapítani a verseny *C* szorzóját (súlyát, konstansát)! Ez két mutató szerinti értékből adódik össze:
 - a gondolkodási idő
 - a verseny fontosságaEzeket a *Versenyszorzók* ill. a *Fontosságai* (1. sz. melléklet 2., ill. 3.) táblázatból kell meghatározni.
 2. lépés: Meg kell határozni az összes olyan versenyző induló Élő-pontját, akik nem szerepelnek a rendszer nyilvántartásában:
 - Azon versenyzők induló Élő-pontját, akik bekerülnek a nyilvántartásba, a minősítési rendszer kezelője, a versenyző nevezési minősítése és az elért teljesítmény — a lejátszott és megnyert játszmák aránya — alapján határozza meg.
 - A többi (külföldi) versenyző Élő-pontját — ha az érinti a jelen minősítési rendszert — a versenyző nevezési erejének megfelelő pontszám adja, amit a *Minősítések táblázatából* kell megállapítani.
 3. lépés: Az összes érintett versenyző új Élő-pontjának kiszámítása.
- (2) Amennyiben az 1. pont 1. lépése szerint nem lehet egyértelműen meghatározni egy góverseny szorzóját, akkor azt a Minősítési Bizottság határozza meg, figyelembe véve a verseny körülményeit, rangját, szervezési módját, gondolkodási idejét, stb.
- (3) Az olyan versenyeket, ahol a verseny szorzójának és a fordulók számának szorzata eléri a 300-at, több részre kell bontani és a részeket külön értékelni, a későbbi részeknél már a korábbiakban megváltozott Élő-pontokat figyelembe véve.

7. § Az új Élő-pontok kiszámítása

Egy versenyző Élő-pontjának változását, az egyes játszmák játszmapontjainak összegét a verseny *C* súlyával szorozva kapjuk. A változást egész számra kerekítve adjuk a versenyző korábbi Élő-pontjához.

$$É\text{-}p.\text{új} = É\text{-}p.\text{ind} + [C * \Sigma Jp. + 0,5]$$

8. § A játszmapont megállapítása

- (1) A le nem játszott játszmákért nem jár játszmapont:
- a) ha a játszma az ellenfél távolmaradása miatt elmarad;
 - b) ha bírói döntéssel állapították meg a győztest (leléptetés), vagy a kettős vereséget;
 - c) ha a versenyző elő-nyerő, azaz ellenfél hiányában kapott győzelmi pontot.

(2) A játszapont megállapításának lépései — **A** és **B** versenyző között lezajlott játszma alapján, akik közül **A**-nak magasabb az induló Élő-pontja:

1. lépés: Ha N az előnykövek száma, akkor **B** versenyző Élő-pontjához annyi pontot adunk hozzá, amennyi az Élő-pontjához tartozó sávjának felső határa, és az annál N fokozattal erősebb sávhatár különbsége.

Ha **B** versenyző így kapott korrigált Élő-pontja magasabb lett, mint **A** versenyzőé, vagyis az alacsonyabb Élő-ponttal induló versenyző több előnyt kapott, mint amennyi járt volna neki, a két versenyző szerepe (**A** és **B**) felcserélődik.

2. lépés: Az *Esélytáblázatban* (1. sz. melléklet 4. táblázat) meg kell keresni a két versenyző (korrigált) Élő-pontja közötti különbségnek megfelelő sort, vagyis azt, amelyikben a „**Ap**” oszlopban szereplő értékhatárok közé esik az Élő-pontok különbsége.

Ha az **A** versenyző a játszma győztese, akkor az „Esély” oszlop adja játszapontot (Jp.).

B versenyző győzelme esetén ezt az értéket 1-ből kivonva kapjuk a játszapontot.

A vesztes versenyző számára negatív értékkel kell számítani a kapott játszapontot.

9. §

A versenyeken való indulás szabályai

Magyarországi góversenyeken – amennyiben a versenykiírás másképp nem rendelkezik – minden versenyző

a) 5 kjunál magasabb játéktudást jelentő minősítés esetén, a minősítése ;

b) 5 kju és annál alacsonyabb játéktudást jelentő minősítés esetén, 5 kju ;

és az Élő-pontjának megfelelő szint között – beleértve a határok értékét is – tetszőlegesen adhatja meg az indulóerejét.

10. §

Vitás és kétséges esetek kezelése

(1) A vitás esetek, vagy az egyes versenyek szorzójának megállapításában felmerül kétségek eldöntésére az MGSZ Minősítési Bizottsága hivatott.

(2) A Minősítési Bizottsága döntése ellen, az MGSZ Elnökségéhez beadott fellebbezéssel lehet élni.

11. §

Záró rendelkezések

(1) Az MGSZ Közgyűlése jelen szabályzatot a 2014. június 11-dikei ülésén módosította. A módosítások a kihirdetés napját követő napon lépnek életbe.

1. sz. melléklet - Táblázatok

1. táblázat – Minősítések

Minősítés	Élő-pont	Minősítés	Élő-pont	Minősítés	Élő-pont	Minősítés	Élő-pont
7 dan	2700	5 kju	1630	16 kju	1260	27 kju	1070
6 dan	2450	6 kju	1585	17 kju	1235	28 kju	1060
5 dan	2270	7 kju	1545	18 kju	1215	29 kju	1050
4 dan	2140	8 kju	1505	19 kju	1195	30 kju	1040
3 dan	2040	9 kju	1470	20 kju	1175	31 kju	1030
2 dan	1960	10 kju	1435	21 kju	1155	32 kju	1020
1 dan	1890	11 kju	1400	22 kju	1140	33 kju	1010
1 kju	1830	12 kju	1370	23 kju	1125	34 kju	1005
2 kju	1775	13 kju	1340	24 kju	1110	35 kju	1000
3 kju	1725	14 kju	1310	25 kju	1095		
4 kju	1675	15 kju	1285	26 kju	1080		

2. táblázat – Versenyszorzók

13×13-as táblán játszott versenyek (általában gyermekversenyek) szorzója minden esetben 5.

Kategória	Alap idő (perc)	Bővített idő (perc)	Szorzó
A	min. 90'	min. 110'	20
B	min. 60'	min. 80'	15
C	min. 40'	min. 55'	10
D	min. 20'	min. 30'	5
E	min. 10'	min. 20'	0

A bővített gondolkodási időt úgy kapjuk, hogy az alapidőhöz a tartalék idő (bjo-jomi) alapján számított értéket adunk.

- a) japán (egy-egy lépésre megadott) tartalékidő esetén 45 lépésre jutó időt;
- b) kanadai (adott számú lépésre felhasználható) tartalékidő esetén 60 lépésre jutó időt.

Példák:

(1.) 60' alapidő + 3×20" (a 20" kétszer túlléphető) japán bjo-jomi alapján számítva, 60'+45×20" = 60'+15' = 75' a bővített gondolkodási idő.

(2.) 40' alapidő + 30 lépés / 5' kanadai bjo-jomi esetén 40'+10' = 50' a bővített gondolkodási idő.

3. táblázat – Fontosság

Fontossági kategória	+ Szorzó
Előnyadás nélküli 19×19-es versenyek	10
Európa bajnokságok, Világbajnokság	10
Nemzetközi meghívásos góversenyek, Magyar Bajnokságok, Diákolimpia	5
Legalább 60 résztvevős versenyek,	5
Legalább 20 résztvevős előnyadásos 19x19-es versenyek	5

Az itt megadott értékek közül akár három is növelheti a *Versenyszorzók* táblázatából kiválasztott értéket.

Nemzetközi meghívásos góversenyek azok a rangos góversenyek, ahová vagy név szerint hívnak meg versenyzőket, vagy országonként 1 (esetleg 2) versenyző nevezhető.

4. táblázat – Esélytáblázat (Játszmapontok)

Δp	Esély	Δp	Esély	Δp	Esély	Δp	Esély
0 – 2	0,500	68 – 72	0,330	138 – 142	0,195	208 – 212	0,100
3 – 7	0,490	73 – 77	0,320	143 – 147	0,190	213 – 217	0,090
8 – 12	0,480	78 – 82	0,310	148 – 152	0,180	218 – 222	0,085
13 – 17	0,460	83 – 87	0,300	153 – 157	0,170	223 – 227	0,080
18 – 22	0,450	88 – 92	0,290	158 – 162	0,160	228 – 232	0,070
23 – 27	0,440	93 – 97	0,280	163 – 167	0,150	233 – 237	0,060
28 – 32	0,430	98 – 102	0,270	168 – 172	0,140	238 – 242	0,055
33 – 37	0,410	103 – 107	0,260	173 – 177	0,135	243 – 252	0,050
38 – 42	0,400	108 – 112	0,250	178 – 182	0,130	253 – 272	0,040
43 – 47	0,390	113 – 117	0,240	183 – 187	0,125	273 – 297	0,030
48 – 52	0,380	118 – 122	0,230	188 – 192	0,120	298 – 312	0,020
53 – 57	0,370	123 – 127	0,220	193 – 197	0,115	313 – 347	0,010
58 – 62	0,350	128 – 132	0,210	198 – 202	0,110	348 –	0,000
63 – 67	0,340	133 – 137	0,200	203 – 207	0,105		

2. sz. melléklet – Példák

1. Példa

Minősítés változása az 5.§ 2. pontja szerint.

Egy 8 kju minősítésű, 1510 É-p.-tal rendelkező versenyző **A**, **B**, **C** és **D** versenyeken vett részt. Élő-pontja és ennek következtében a minősítése az alábbiak szerint alakult:

	É-p.	Minősítés	Megjegyzés
A verseny után	1518	8 kju	
B verseny után	1550	7 kju	
C verseny után	1532	7 kju	Annak ellenére, hogy az Élő-pontja visszaesett a 8 kjus sávba
D verseny után	1588	6 kju	

2. Példa

Minősítés változása az 5.§ 3. pontja szerint.

Egy 1 dan minősítésű, 1910 É-p.-tal rendelkező versenyző **A**, **B**, **C** és **D** versenyeken vett részt. Élő-pontja és ennek következtében a minősítése az alábbiak szerint alakult:

	É-p.	Minősítés	Megjegyzés
A verseny után	1935	1 dan	
B verseny után	1970	1 dan	2 dan-t először elérte
C verseny után	1940	1 dan	
D verseny után	1975	2 dan	2 dan-t megvédte

3. Példa

Nemzetközi meghívásos versenyek:

- a) A Japánban megrendezésre kerülő WAGC (Amatőr Gó Világbajnokság);
- b) A KPMC (Koreai Miniszterelnök Kupája) Koreában;
- c) A KIDO Kupa a Hamburgi Területi Gószövetség rendezésében, ahová az európai ranglista szerinti legjobb nyolc versenyző került meghívásra.

4. Példa

Egy verseny szorzójának megállapítása, a 6.§ 1. pontjában leírt 1. lépés szerint.

- A Gó Európa-bajnokság versenyszorozója az alábbiak szerint alakul: 20 pont a bővített gondolkodási időért, 10 pont mert nincs előnyadás és 19×19-es táblán folyik, 5 pont mert 80-nál több résztvevős, 10 pont mert EB. Ez összesen 45 pontos versenyszorozót eredményez.
- A KPMC versenyszorozója: 10 pont a 45 perces gondolkodási időért, 10 pont mert nincs előnyadás és 19x19-es, és 5 pont mert meghívásos. Ez összesen 25 pont.

5. Példa

Az új Élő-pont kiszámítása a 7.§ szerint.

Egy 1 kju minősítésű, 1867 É-p.-tal rendelkező góversenyző (**XY**) részt vett egy 30-as szorzójú góversenyen. A következő táblázatban az ellenfelei, azok minősítése, Élő-pontja, a játszmák eredményei, az Élő-pont különbségek és a kapott játszmapontok szerepelnek:

	Ellenfél		É-p.	+/-	Δp	Jp.
1.	A ellenfél	1 kju	1855	-	+12	-0,52
2.	B ellenfél	2 kju	1785	+	+82	+0,31
3.	C ellenfél	1 kju	1844	+	+23	+0,44
4.	D ellenfél	1 dan	1917	-	-50	-0,38
5.	E ellenfél	1 dan	1935	+	-68	+0,67
					Σ	+0,52

A negatív Δp érték azt jelzi, hogy az ellenfél Élő-pontja a magasabb.

A játszmapontok +0,52-os összegét a 30-as versenyszorozóval szorozva kapjuk a $0,52 \times 30 = 16$ pont Élő-pont változást. **XY** új Élő-pontja tehát $1867 + 16 = 1883$ lett.

6. Példa

A játszmapont kiszámítása a 8.§ szerint.

Vegyük példának az előző példa két eredményét!

- A második játszmában a góversenyző (**XY**) Élő-pontja (1867) magasabb, mint a **B** ellenfeléé (1785). Élő-pont különbségük tehát 82 pont. Az *Esélytáblázatban* ehhez a Δp értékhez a 0,31 „esély” tartozik. Mivel **XY**, mint „erősebb” versenyző nyert, ez az esélyszám lesz a játszmapont.
- Az első játszmában az **A** ellenfél Élő-pontja (1855) 12 ponttal kevesebb, mit **XY**-é. Ehhez a Δp értékhez a 0,48 esély tartozik. Mivel a „gyengébb” ellenfél nyert, ezért $1 - 0,48 = 0,52$ lett a játszmapont. Tehát **XY** számára -0,52 (**A** számára +0,52) játszmapontot kell elszámolni.

7. Példa

Az új Élő-pont kiszámítása a 7.§ szerint előnyadásos versenyen.

Az 1 kju minősítésű (1867 É-p.) *XY* részt vett egy 15-ös szorzójú -1 köves előnyadásos góversenyen. A következő táblázatban az ellenfelei, az előny, az eredmények, a gyengébb versenyző Élő-pont korrekciója (Δ korr.), a korrigált Élő-pontok (**korr. É-p.**), a korrigált különbség (Δ p korr.) és a kapott játszapontok szerepelnek:

	Ellenfél		É-p.	Előny	+/-	Δ korr.	korr. É-p.	Δ p korr.	Jp.
1.	<i>A</i> ellenfél	2 dan	2007	+1	+	+70	[1937, 2007]	-70	+0,67
2.	<i>B</i> ellenfél	3 dan	2050	+2	+	+150	[2017, 2050]	-33	+0,59
3.	<i>C</i> ellenfél	4 kju	1701	-2	+	+105	[1867, 1806]	+61	+0,35
4.	<i>D</i> ellenfél	1 dan	1912	0	+	+0	[1867, 1912]	-45	+0,61
5.	<i>E</i> ellenfél	5 dan	2339	+4	-	+380	[2247, 2339]	-92	-0,29
Σ									+1,93

Az „Előny” oszlopban + a kapott, - az adott előnyt jelenti.

A negatív Δ p korr. érték azt jelzi, hogy a korrigált Élő-pontok közül az ellenfél a magasabb.

Az Élő-pont változás: $1,93 \times 15 = 28,95 \approx 29$, *XY* új Élő-pontja pedig $1867 + 29 = 1896$.

A Magyar Gószövetség Minősítési rendszerének hitelével:

Budapest, 2014. június 11.

.....
jegyzőkönyvvezető

.....
levezető elnök

.....
jegyzőkönyv-hitelesítő

.....
jegyzőkönyv-hitelesítő