



Magyar Kupa

a Magyar Góbjajtnokság minősítő versenye

Helyszín: **Récsei Center**
Budapest XIV., Szabó József utca 6.
(bejárat az Istvánmezei úti parkoló felől)
térkép: <https://goo.gl/maps/J7FYt3RsHy3nnSkN6>

Dátum: **2026. Szeptember 19-20.**

Díjazás: 1. helyezés **50 000 Ft**
2. helyezés **30 000 Ft**
3. helyezés **20 000 Ft**

Öt győzelem 15 000 Ft
Legjobb 18 év alatti 8 000 Ft
Legjobb 12 év alatti 8 000 Ft
Legjobb 65 év feletti 8 000 Ft

Díjazásra az a versenyző jogosult, aki játszik mindegyik fordulóban és jelen van az eredményhirdetésen.
A díjak nem halmozhatóak.

Rendszer: **MacMahon, 5 forduló, japán** szabályok, **19 × 19** -es tábla, **komi 6,5 pont, 60 perc** főidő, **3 × 30** mp japán byo-yomi. Helyezés számítási módszer: MMS, SOS, SODOS, SOSOS. Induló pontszám az európai ranglista szerint ([EGF GoR](#)). Kihagyott forduló fél pontot ér. A felső MacMahon határ feletti versenyzők nem hagyhatnak ki fordulót.

Nevezési díj:	Felnőtt	8 000 Ft
	18 év alatt, 65 év felett, 20 kyu alatt	6 000 Ft
	5 danos minősítés és afelett	0 Ft
	Három évnél régebb óta nem versenyzett	0 Ft
	Gószövetség versenyengedély nélkül	+ 8 000 Ft
	Helyszíni nevezés	+ 4 000 Ft

Nevezés online: [a verseny oldalán](#)
(goszovetseg.hu => versenyek => Magyar Kupa 2026)

Időbeosztás:	Szombat:	
	8:30 – 8:45	gyülekező, helyszíni nevezés, regisztráció
	8:45	Nevezés vége
	9:00 – 12:30	1. forduló
	12:30 – 13:30	ebédszünet
	13:30 – 16:30	2. forduló
	16:30 – 19:30	3. forduló
	Vasárnap:	
	9:30 – 12:30	4. forduló
	12:30 – 13:30	ebédszünet
	13:30 – 16:30	5. forduló
	16:45	eredményhirdetés és díjátadás

Szervező: Bóvíz László, +36 30 59-22-559, verseny@goszovetseg.hu

Tudnivalók:

Ha jössz, de nem tudsz a helyszínre érni a nevezés zárásának idejére, 8:45-re, akkor szólj telefonon, hogy ne hagyjunk ki az első forduló párosításából (email, SMS, üzenés nem elegendő).

A díjkiosztó és fordulók kezdési időpontjai kis mértékben változhatnak.

A résztvevők hozzájárulnak, hogy a versenyen kép és videó felvétel készülhet róluk, melyet a szervezők felhasználhatnak a gó és a verseny népszerűsítése céljából.

Bajnoki pontok:

A első tizenöt magyar állampolgárságú és a Magyar Gószövetség éves versenyengedélyével rendelkező versenyző pontokat kap, 1-15. helyezésig sorban 40, 30, 25, 21, 18, 15, 12, 10, 8, 6, 5, 4, 3, 2, 1 pontot. A pontszerzés feltétele, hogy a versenyen a fordulók maximum 20%-át hagyhatja ki. A minősítő versenyeken szerzett pontok összesítését követően a Magyar Bajnokság hatos döntőjébe a legtöbb pontot elért versenyzők kerülnek. Az őszi Nyílt Bajnokság három legjobbjára összpontszámától függetlenül bejut a döntőbe. A hat legtöbb ponttal rendelkező kysus játékos a kysus döntőben vehet részt.

A válogató pontverseny állása

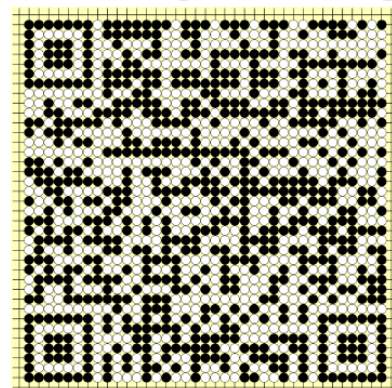
Állás és párosítás a verseny alatt:

<https://tinyurl.com/goverseny>

Kiegészítő szabályok:

1. **Versenyző:** Aki a nevezett versenyzők listáján szerepel.
2. **Néző:** Aki megfigyel egy folyó játszmát, annak állásáról tudomása van, függetlenül attól, hogy közvetlenül a helyszínen nézi vagy a közvetítését.
3. **Segítő:** Aki a versenyzővel a folyó játszmája közben kommunikál, akár szóban, akár más módon, vagy a folyó játszmájával nem összefüggő dologban segíti őt.
4. Nem lehet valaki egyszerre Néző és Segítő is egy játszma alatt. Ebből következnek az alábbiak, de nem kizárólag csak ezek:
 - a. A Segítő beszélhet, kommunikálhat a versenyzővel, mivel ő nem nézi a játszmát.
 - b. Nem beszélhet a versenyzőhöz az, aki Nézője a játszmájának.
 - c. Nem jelezhet a versenyzőnek az, aki Nézője a játszmájának.
 - d. Nem érintheti meg a versenyzőt az, aki Nézője a játszmájának, mert az érintés is kommunikáció.
 - e. Aki Nézője a játszmának, az nem segíthet a versenyzőnek játszmán kívüli tevékenységeiben sem.
 - f. Aki Nézője a játszmának, az nem kísérgetheti a versenyzőt a játszmája alatt.
 - g. Aki nem nézi a játszmát, az kísérgetheti a versenyzőt, segíthet neki játszmán kívüli tevékenységében a játszma alatt is.
5. **Külső segítség** igénybevétele a versenyből való azonnali kizárást eredményezi.
6. A játszmák alatt senki nem használhat adattovábbításra alkalmas **elektronikai eszközöket** a játszmába lévő versenyzők környezetében. Kivétel ez alól, ha a játszma előtt mindkét versenyző nyilatkozik a szervezőnek, hogy hozzájárul a kölcsönös használathoz. A hozzájárulás visszavonható.
7. **Higiénia:** A versenyzőknek ügyelniük kell a góeszközök (kövek, kőtartók, táblák stb.) higiéniájára. Nem szabad ezeket semmilyen módon beszennyezni, mivel ez fertőzésveszélyt jelenthet. A szabály megszegése esetén a verseny szervezők figyelmeztetik a játékost, ismételt esetben kizárhatják a versenyből.

Standing & Pairing



Scan this QR code