



# Magyar Kupa

a Magyar Gósbajnokság minősítő versenye

Helyszín: Récsei Center -  
Magyar Bridzs Szövetség versenyterme  
Budapest XIV., Szabó József utca 6.  
(bejárat az Istvánmezei úti parkoló felől)  
térkép: <https://goo.gl/maps/J7FYt3RsHy3nnSkN6>

Dátum: 2023. Szeptember 9-10.

Díjazás: 1. helyezés 40.000 Ft  
2. helyezés 25.000 Ft  
3. helyezés 15.000 Ft

Öt győzelem 13.000 Ft  
Legjobb 18 év alatti 7.000 Ft  
Legjobb 12 év alatti 7.000 Ft  
Legjobb 60 év feletti 7.000 Ft

40 fő feletti résztvevő esetén az 1-3 helyezett díjalapja minden plusz résztvevővel minimum 5.000 Ft-al emelkedik.

Díjazásra az a versenyző jogosult, aki játszik mindegyik fordulóban. A díjak nem halmozhatóak.

Rendszer: MacMahon, 5 forduló, japán szabályok, 19 × 19 -es tábla, komi 6,5 pont, 60 perc főidő, 3 × 30 mp japán byo-yomi. Kihagyott forduló fél pontot ér.  
Helyezés számítási módszer: MMS, SOS, SODOS, SOSOS.  
Induló pontszám az európai ranglista szerint ([EGF GoR](#))

|               |   |            |          |
|---------------|---|------------|----------|
| Nevezési díj: | Felnőtt                                 | 13.000 Ft  |          |
|               | 18 év alatt, 60 év felett, 20 kyu alatt | 11.000 Ft  |          |
|               | Elsőversenyeseeknek                     | 6.000 Ft   |          |
|               | 5 danos minősítés és afelett            | 0 Ft       | Ingyenes |
|               | Versenyengedéllyel                      | - 4.000 Ft |          |
|               | Korai nevező (augusztus 13-ig)          | - 2.000 Ft |          |
|               | Online nevezés nélkül                   | + 3.000 Ft |          |

Nevezés online: [a verseny oldalán](#)  
(goszovetseg.hu => versenyek => Magyar Nagydíj 2023)

Időbeosztás:

9. Szombat:

|               |  |
|---------------|--|
| 8:00 – 8:45   | gyülekező, helyszíni nevezés, regisztráció |
| 8:45          | nevezés vége                               |
| 9:00 – 12:30  | 1. forduló                                 |
| 12:30 – 13:30 | ebédszünet                                 |
| 13:30 – 16:30 | 2. forduló                                 |
| 16:30 – 19:30 | 3. forduló                                 |

10. Vasárnap:

|               |                               |
|---------------|-------------------------------|
| 9:00 – 12:00  | 4. forduló                    |
| 12:00 – 13:00 | ebédszünet                    |
| 13:00 – 16:00 | 5. forduló                    |
| 16:15         | eredményhirdetés és díjátadás |

Szervező: Bóvíz László, +36 30 978-20-84, [verseny@goszovetseg.hu](mailto:verseny@goszovetseg.hu)

Tudnivalók:

Ha jössz, de nem tudsz a helyszínre érni a nevezés zárásának idejére, 8:45-re, akkor szólj telefonon, hogy ne hagyjunk ki az első forduló párosításából (email és SMS nem jó).

A résztvevők hozzájárulnak, hogy a versenyen kép és videó felvétel készülhet róluk, melyet a szervezők felhasználhatnak a gó és a verseny népszerűsítése céljából.

Bajnoki pontok:

A első tizenöt magyar állampolgárságú és a Magyar Gószövetség éves versenyengedélyével rendelkező versenyző pontokat kap, 1-től a 15. helyezésig sorban 40, 30, 25, 21, 18, 15, 12, 10, 8, 6, 5, 4, 3, 2, 1 pontot. A pontszerzés feltétele, hogy a versenyen a fordulók maximum 20%-át hagyhatja ki. A minősítő versenyeken szerzett pontok összesítését követően a Magyar Bajnokság hatos döntőjébe a legtöbb pontot elért versenyzők kerülnek. Az őszi Nyílt Bajnokság három legjobbjára összpontszámától függetlenül bejut a döntőbe. A hat legtöbb ponttal rendelkező kyu játékos a kyu döntőben vehet részt.

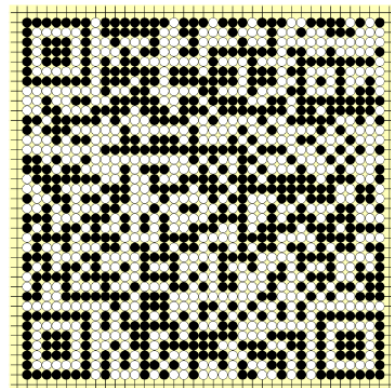
Állás és párosítás a verseny alatt:

<https://tinyurl.com/goverseny>

A verseny szabályai:

1. **Versenyző:** Aki a nevezett versenyzők listáján szerepel.
2. **Néző:** Aki megfigyel egy folyó játszmát, annak állásáról tudomása van, függetlenül attól, hogy közvetlenül a helyszínen nézi vagy a közvetítését.
3. **Segítő:** Aki a versenyzővel a folyó játszmája közben kommunikál, akár szóban, akár más módon, vagy a folyó játszmájával nem összefüggő dologban segíti őt.
4. Nem lehet valaki egyszerre **Néző** és **Segítő** is egy játszma alatt. Ebből következnek az alábbiak, de nem kizárólag csak ezek:
  - a. A Segítő beszélhet, kommunikálhat a versenyzővel, mivel ő nem nézi a játszmát.
  - b. Nem beszélhet a versenyzőhöz az, aki Nézője a játszmájának.
  - c. Nem jelezhet a versenyzőnek az, aki Nézője a játszmájának.
  - d. Nem érintheti meg a versenyzőt az, aki Nézője a játszmájának, mert az érintés is kommunikáció.
  - e. Aki Nézője a játszmának, az nem segíthet a versenyzőnek játszmán kívüli tevékenységeiben sem.
  - f. Aki Nézője a játszmának, az nem kísérgetheti a versenyzőt a játszmája alatt.
  - g. Aki nem nézi a játszmát, az kísérgetheti a versenyzőt, segíthet neki játszmán kívüli tevékenységében a játszma alatt is.
5. Külső segítség igénybevétele a versenyből való kizárást eredményezi.
6. A játszmák alatt senki nem használhat adattovábbításra alkalmas elektronikai eszközöket a játszmába lévő versenyzők környezetében. Kivétel ez alól, ha a játszma előtt mindkét versenyző nyilatkozik a szervezőnek, hogy hozzájárul a kölcsönös használathoz. A hozzájárulás visszavonható.

## Standing & Pairing



Scan this QR code