



Budapest Torna '24

a Magyar Gósbajnokság kvalifikációs versenye

Helyszín: Récsei Center
Budapest XIV., Szabó József utca 6.
(bejárat az Istvánmezei úti parkoló felől)
[Részletek a térképen](#)

Dátum: 2024. Április 20-21.

Díjazás: 1. helyezés 34.000 Ft
2. helyezés 23.000 Ft
3. helyezés 12.000 Ft

Öt győzelem 13.000 Ft
Legjobb 18 év alatti 7.000 Ft
Legjobb 12 év alatti 7.000 Ft
Legjobb 65 év feletti 7.000 Ft

Díjazásra az a versenyző jogosult, aki játszik mindegyik fordulóban és jelen van az eredményhirdetésen.
A díjak nem halmozhatóak.

Rendszer: MacMahon, 5 forduló, japán szabályok, 19 × 19 -es tábla, komi 6,5 pont, 60 perc főidő, 3 × 30 mp japán byo-yomi. Kihagyott forduló fél pontot ér.
Helyezés számítási módszer: MMS, SOS, SODOS, SOSOS.
Induló pontszám az európai ranglista szerint ([EGF GoR](#))

Nevezési díj:	Felnőtt	13.000 Ft
	18 év alatt, 65 év felett, 20 kyu alatt	11.000 Ft
	Elsőversenyeseeknek	7.000 Ft
	5 danos minősítés és afelett	Díjmentes
	Versenyengedéllyel	- 6.000 Ft
	Online nevezés nélkül	+ 4.000 Ft

Nevezés online: [a verseny oldalán](#)
(goszovetseg.hu => versenyek => Budapest Torna 2023)

Időbeosztás:

9. Szombat:

8:30 - 8:45	gyülekező, helyszíni nevezés, regisztráció
8:45	nevezés vége
9:00 - 12:30	1. forduló
12:30 - 13:30	ebédszünet
13:30 - 16:30	2. forduló
16:30 - 19:30	3. forduló

10. Vasárnap:

9:00 - 12:00	4. forduló
12:00 - 13:00	ebédszünet
13:00 - 16:00	5. forduló
16:15	eredményhirdetés és díjátadás

Szervező: Bóvíz László, +36 30 978-20-84, verseny@goszovetseg.hu

Tudnivalók:

Ha jössz, de nem tudsz a helyszínre érni a nevezés zárásának idejére, 8:45-re, akkor szólj telefonon, hogy ne hagyjunk ki az első forduló párosításából (email és SMS nem jó). A résztvevők hozzájárulnak, hogy a versenyen kép és videó felvétel készülhet róluk, melyet a szervezők felhasználhatnak a gó és a verseny népszerűsítése céljából.

Bajnoki pontok:

A első tizenöt magyar állampolgárságú és a Magyar Gószövetség éves versenyengedélyével rendelkező versenyző pontokat kap, 1-től a 15. helyezésig sorban 40, 30, 25, 21, 18, 15, 12, 10, 8, 6, 5, 4, 3, 2, 1 pontot. A pontszerzés feltétele, hogy a versenyen a fordulók maximum 20%-át hagyhatja ki. A minősítő versenyeken szerzett pontok összesítését követően a Magyar Bajnokság hatos döntőjébe a legtöbb pontot elért versenyzők kerülnek. Az őszi Nyílt Bajnokság három legjobbjára összpontszámától függetlenül bejut a döntőbe. A hat legtöbb ponttal rendelkező kyus játékos a kyus döntőben vehet részt.

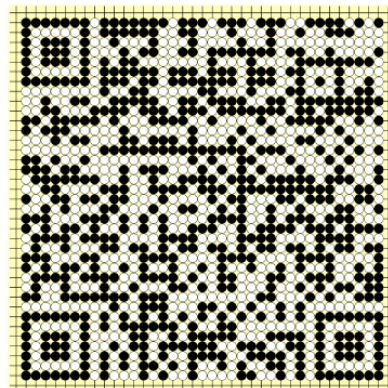
Állás és párosítás a verseny alatt:

<https://tinyurl.com/goverseny>

A verseny szabályai:

1. **Versenyző:** Aki a nevezett versenyzők listáján szerepel.
2. **Néző:** Aki megfigyel egy folyó játszmát, annak állásáról tudomása van, függetlenül attól, hogy közvetlenül a helyszínen nézi vagy a közvetítését.
3. **Segítő:** Aki a versenyzővel a folyó játszmája közben kommunikál, akár szóban, akár más módon, vagy a folyó játszmájával nem összefüggő dologban segíti őt.
4. Nem lehet valaki egyszerre **Néző** és **Segítő** is egy játszma alatt. Ebből következnek az alábbiak, de nem kizárólag csak ezek:
 - a. A Segítő beszélhet, kommunikálhat a versenyzővel, mivel ő nem nézi a játszmát.
 - b. Nem beszélhet a versenyzőhöz az, aki Nézője a játszmájának.
 - c. Nem jelezhet a versenyzőnek az, aki Nézője a játszmájának.
 - d. Nem érintheti meg a versenyzőt az, aki Nézője a játszmájának, mert az érintés is kommunikáció.
 - e. Aki Nézője a játszmának, az nem segíthet a versenyzőnek játszmán kívüli tevékenységeiben sem.
 - f. Aki Nézője a játszmának, az nem kísérgetheti a versenyzőt a játszmája alatt.
 - g. Aki nem nézi a játszmát, az kísérgetheti a versenyzőt, segíthet neki játszmán kívüli tevékenységében a játszma alatt is.
5. Külső segítség igénybevétele a versenyből való kizárást eredményezi.
6. A játszmák alatt senki nem használhat adattovábbításra alkalmas elektronikai eszközöket a játszmába lévő versenyzők környezetében. Kivétel ez alól, ha a játszma előtt mindkét versenyző nyilatkozik a szervezőnek, hogy hozzájárul a kölcsönös használathoz. A hozzájárulás visszavonható.

Standing & Pairing



Scan this QR code