

## VERSENYKIÍRÁS

### Nemzeti Diákverseny Sorozat

### Gó Országos Döntőjére

### a 2016/2017-es tanévre

**Versenyrésztvevők:** Magyar alap és középfokú iskolák tanulói közül azok, akik a 3 regionális és a bp.-i versenyen indulási jogot szereztek, vagy *jelentkezésüket tartalékként elfogadták*. Határon túli magyar területek iskoláinak tanulói. Meghívottak.

**A verseny helyszíne:** Budapest XI.ker. Csiki-hegyek u. 13-15. Á. Iskola ebédlő (bejárás is oldalt!).

**Verseny ideje:** 2017. Március 25. szombat 11 óra. Helyszíni nevezés min. 15 perccel előbb.

**Nevezés:** 2017. Március 24-ig Köllner Ödönnél 0620-515-5937-es számon, [kollnerodon@gmail.com](mailto:kollnerodon@gmail.com) címen, vagy a [www.goszovetseg.hu](http://www.goszovetseg.hu) oldalon.

**Nevezési díj: 200Ft+NTP-TV-16-0093 számú pályázati forrásból finanszírozva.**

**Versenyforma:** A lebonyolítás: svájci rendszerben, órával. Korcsoportok:

I: 2008-09, II: 2006-07, III: 2004-05, IV: 2002-03, V:2000-01, VI: 1998-99 (idősebbek csak akkor, ha nappali tanrendben, középfokú oktatási intézményben tanulnak).

Az I-II-es 13x13-as táblán 2x15 perc játékidővel, 7 fordulóban, komi 6,5 pont.

A III-as 13x13-as táblán 2x15 perc játékidővel, 7 fordulóban, komi 6,5 pont

A IV-V-VI-os normál táblán 2x30 perc játékidővel 5 fordulóban, komi 6,5 pont

A fenti rend szerint nemenként és korcsoportonként összevontan kerül megrendezésre. A jelentkezők számának függvényében sor kerülhet a csoportok, vagy fordulók számának módosítására is. Sorsolás szükség esetén irányítottan a nem és korcsoport figyelembe vételével történik. A játszma eredményét a győztesnek kell bejelenteni. Téves eredményjegyzés miatti reklamációnak max. a következő forduló végéig van lehetőség. Az utolsó forduló megkezdése után nincs lehetőség módosításra. A le nem jelentett partik 0-0 eredménnyel kerülnek bejegyzésre. Egyéb tekintetben a nemzetközi Gó szabályok tekintendők mértékadónak. Versenybíró egyedül nem avatkozhat a játszma folyamatába. Vítás esetekben a versenybíró dönt.

**A játszma végeredménye:** Minden táblán a játékos a győzelemért 1 pontot, vereségért 0 pontot kap.

A játszmát megnyerte a versenyző, akinek:

1. – ellenfele bejelentette, hogy feladja a partit
2. – több pontja van.
3. – nincs ellenfele
4. – ellenfele túllépte a gondolkodási időt. (Nyerési szándék nélküli időhúzás esetén a játékos kérésére versenybíró közbeavatkozhat)(időtúllépést csak a versenyző állapíthatja meg)

**A verseny folyamata:** Regisztráció (diák ig. vagy iskolai igazolás szükséges). Megnyitó, majd szabályismertetés, játék, eredményhirdetés.

**Eredményhirdetés, díjátadás:**

**Az értékelés nemenként és korcsoportonként külön történik.**

Minden résztvevő oklevelet kap. Az első három helyezett érmet, a bajnokok kupát vehetnek át, és korcsoportváltástól függetlenül jogot szereznek a következő évi döntőn való részvételre.

**Holtverseny:** esetén a buchholz (sos) értékelés dönt. Ha az is egyenlő az egymás elleni eredmény.

**Egyéb közlemény:** A 30km-nél messzebből érkező versenyzők utazási támogatást kapnak. Csoportos utazás esetén számla ellenében, vagy menetlevél kiállítása esetén az utazási költséget, vagy annak egy részét (igényektől függően) a szervezők megtérítik. A legtöbb résztvevőt delegáló három iskola elismerő oklevelet kap. Étkezést biztosítunk.

**A nevezésben kérjük megadni a születési évet, korcsoportot, iskola és település nevét!**

